

Karta

Monitoringu

Karta monitoringu

Informacja dla osoby prowadzącej:

użyj poniższej karty w trakcie dyskusji osób grających. Wypełniaj odpowiednie pola, by widzieć kiedy zareagować kodem bezpieczeństwa lub po prostu sprowadzić dyskusję z powrotem na właściwe tory. Na koniec spotkania możesz użyć swoich notatek do podsumowania gry.

Przeczytaj to na głos na początku gry (przed wybraniem karty POSTACI uchodźczej)

Witajcie! Jako mieszkańcy i mieszkanki naszego miasta spotykamy się tutaj, by omówić istotną dla naszej przyszłości kwestię. Moi drodzy, nasze miasto bierze udział w programie wspierającym Osoby Uchodźcze w procesie integracji. Dla miast, które wypracują w sposób oddolny, ze społecznością lokalną najciekawsze rozwiązania, przewidziane są finansowe nagrody.

Przed nami wyzwania natury bytowej, czyli zapewnienie dachu nad głową i podstawowego wyposażenia domu, wyposażenia szkolnego, miejsc dla dzieci w edukacyjnych placówkach miejskich, a także spraw umożliwiających dalsze samodzielne funkcjonowanie w sposób, zabezpieczający podstawy do rozwoju i odnalezienia się w przyjaznych relacjach z naszą społecznością.

Uwaga! Ta osoba jest w pokoju obok!

Za chwilę wspólnie zapoznamy się z jej historią, żeby lepiej zrozumieć na jakich obszarach może potrzebować naszego wsparcia. Przedyskutujemy, co każde z nas może zaproponować z osobna, a w jakich działaniach powinniśmy połączyć siły jako wspólnota lokalna, aby proces adaptacji Nowej Osoby nie powodował trudności dla żadnej ze stron. Gotowi?

Notatki

Zanotuj, gdy ktoś odbiegnie od tematu, wyjdzie z roli, lub powie coś wartego zapamiętania

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

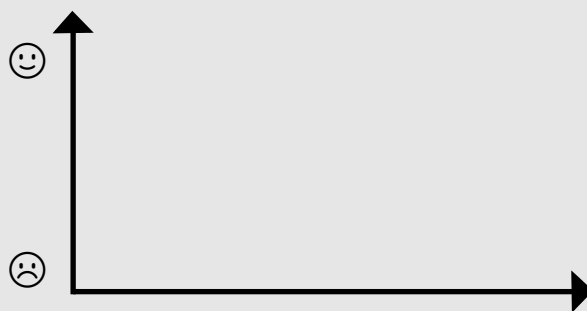
.....

.....

.....

Notatki

Zaznacz na wykresie jak zmieniał się nastrój w stosunku do Osoby Uchodźczej w czasie dyskusji



Odbieganie od tematu

○ ○ ○ ○ ○ ● ○ ○ ○ ○ ○ ●

Wyjście z roli

○ ○ ○ ○ ○ ● ○ ○ ○ ○ ○ ●

Wygenerowane pomysły

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○